



PM Jonas-Nassen

MIN-övning nr 748 onsdagen den 22 April 2026

Start Gemensamma gruppstarter från kl. 19.00-19-12.
1200m till startplats, gemensam uppvärmning **18:40, det går att ta bilen till startplatsen och parkera den i närheten men begränsat med plats (samåk)**
Genomgång Bergkulla 18:30 för frågor.

Stämpling, karta Endast Bingomarker vid vissa kontroller där högst en marker får tas med i fickan/väskan när man hittar dessa. Ta med klocka.
Skala 1:5000 Bana E, Skala 1:7500 Bana A+B

Maxtid: Ja, typ 58-72 min. senast målgång 20:10

Bana Utspridda kontroller

Uppgift:

Kartan har kontroller utspridda över ett område.

Din uppgift är att samla så många spelmarker som möjligt för att kunna lättare få Bingo som utspelas i samband med förtäringen.

En påse med spelmarker kommer att finnas vid ett antal av kontrollpunkterna som finns på kartan. Du får ta endast 1 spelmarker per kontroll ur dessa påsar.

Maxtid blir bestämd vid start men troligast senast målgång kl. 20:10 (ta med klocka).

För var 3e minut man går över maxtiden tar ÖL en spelmarker av utövaren till som minst att 1 marker återstår. Tex 5min för sent ute = 2 spelmarker tas bort hos utövaren.

Då Bana E startar först, sedan A och sist B kommer deltagarna ha mindre chans att få marker vid kontrollerna då dessa marker är begränsade i antal i varje påse. Mao kan det vara smart att inte försöka ta rygg på deltagare framför och kanske då välja andra

kontroller i första hand. I Bingospellet kommer man ha nytta av sina marker men i slutändan är det turen som avgör. ÖL kan ev dela ut extra spelmarker till de som uttryckligen gillar övningen, fjäsk o teaterspelande försök kan beivras med att ÖL tar spelmarker istället.

Man kan som mest få använda 8st Bingomarker från orienteringsövningen. Teoretiskt går det att få fler. Markerna har olika färg (o ibland form) för att omöjliggöra fusk.

Dessa kan placeras valfritt på Bingo-brickan, men man får som mest ha 2st marker i samma rad, vågrätt eller lodrätt (ej diagonalt). Den första marken, måste ALLTID placeras i mitten där spelplanen har texten "free" eftersom denna ruta inte har ett nummer.

Innan spelet börjar kommer din bordsgranne kontrollera att du följt reglerna. Dina marker kommer ersättas med kryss "X" som din bordsgranne kommer rita in med sin penna innan spelet påbörjas .

När Bingospellet startar ropar Bingoutroparen (ÖL) ut olika nummer och du behöver bara kryssa i rätt siffra som utläses om denna siffra finns på din bricka. Om du redan har en marker="X" från orienteringsövningen på den utropade siffran händer ingenting. (otur)

Om man får Bingo, ropar man "Bingo" följt av den kod som står på baksidan av brickan. Tex "Bingo.....A2"

Får någon annan deltagare Bingo samtidigt är det den som ropar "Bingo" först som får en bättre placering. Placeringen kommer bli i den klass du tävlar i. (A, B eller E)

Vi fortsätter tills alla deltagare fått Bingo, så spänningen blir olidlig vem som får "käppen"

Enl Chat GTP kommer alla få Bingo inom 20min, VSB?!

			X	
X	X	X	X	X
		(X) Free	X	
			X	
			X	

2 möjliga rader som ger Bingo

X			X	
		X		X
		X (Free)	X	
	X			
X				

8 marker som är **ok** placerade.

Max 2 "x" per möjlig vinstrad

X			X	
		X		X
X		X (Free)	X	
		X		

8 marker som är **inte ok** placerade.

2 rader har 3st "x"

Obs "rutan" märkt "free" måste ha ett kryss för att få räknas med (mha 1st marker från OL-övningen)

Lycka till!

ÖL Jonas